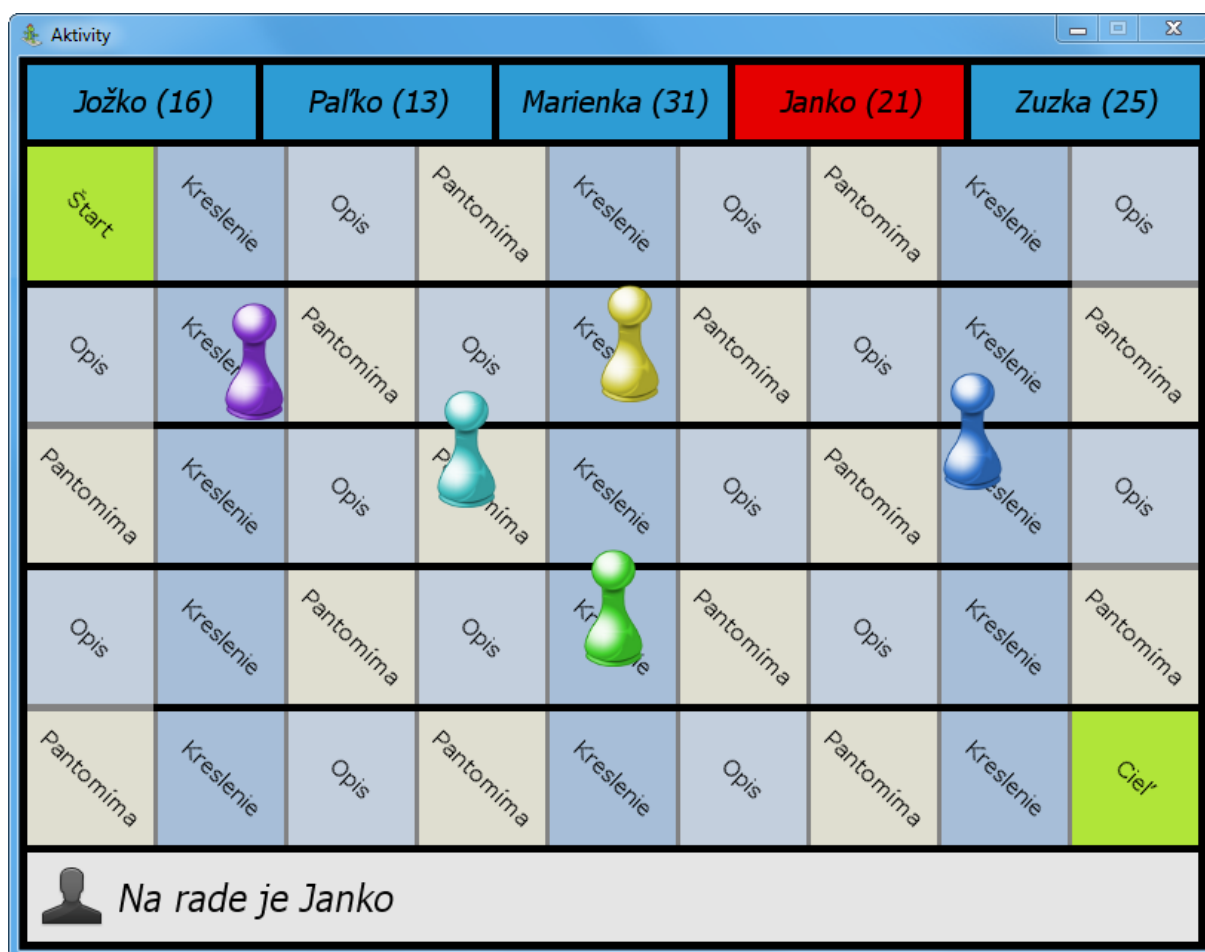


Aktivity

Meno: Jakub Gregorek
Škola: Univerzita Pavla Jozefa Šafárika
Jazyk: Java (s použitím JPAZ2 frameworku)

Cieľom bolo vytvoriť počítačovú hru v štýle spoločenskej hry Aktivity, ktorá sa dá použiť na spestrenie osláv, domácich párty a iných akcií. V hre hráči využívajú pantomímu, kreslenie a slovný opis na vysvetlenie pojmov spoluhráčom. V prípade úspechu sú odmenení bodmi, ktoré posúvajú ich figúrky do cieľa. Hra je určená pre 2 až 8 hráčov alebo tímov a obsahuje 600 pojmov.



Hra bola naprogramovaná s dôrazom na jednoduché ovládanie, preto vám úplne postačí ENTER a v prípade hry jednotlivcov použijete aj čísla od 1 do 8. Podrobnejšie informácie nájdete v návode v menu hry.