

1. Názov hry: Black Hole Deep

2. Autor Martin Baláž

3. Použitý program Visual C++

4. Myšlienka hry: "Vyššie sily" sa rozhodli že naša slnečná sústava musí byť zničená, ako najúčinitejšiou zbraňou sa javí čierna diera. Ako vyslanec "vyšších síl" musíte nasmerovať na čiernu dieru tak aby trafila čo najviac planét, máte k dispozícii 3 čierne diery strieľajte s rozvážnosťou a trpezlivosťou počkajte na okamžik kedy budú planéty v správnom zostavení pre maximalizovanie výsledku.

5. Ovládanie hry:

Hra sama vyzýva hráča na "input", cela hra sa riadi kliknutiami myši (v developerskej verzii je možné použiť tlačítka R pre reset a N pre nové kolo)