

Mená autorov: Martin Liščinský, Michal Géci, Ján Šudák, Sebastián Kisela

Názov hry: The Dark Times

Programovací jazyk: Lazarus - Free Pascal

Popis: Táto hra má byť zmesou RPG a strategickej hry. RPG v tom zmysle, že hráč sa má vžiť do roly veliteľa strážni stredovekého mesta. Strategická časť spočíva v tom, že jeho rozhodnutia ovplyvňujú celé mesto. Anglický jazyk sme zvolili preto, aby bola táto hra prístupná pre viac ľudí a Lazarus má isté problémy so slovenskou diakritikou. Keďže sme kóli maturitám nestihli vytvoriť toľko obsahu, koľko sme chceli, toto je iba krátke demo na uvedenie do deja a prostredia. Má ukázať naše nápady a čo vieme vytvoriť po dvoch mesiacoch. Ku hre je pribalovaný aj editor, ktorý sme vytvorili a potom používali na tvorbu obsahu. Väčšina obsahu sa dá pridávať a meniť bez zásahu do kódu, iba prostredníctvom textových súborov. To znamená, že samotní hráči môžu vytvoriť vlastné postavy, príbehové línie, hudbu a možno nám ich navrhnúť na pridanie do hry.

Ovládanie: Myš, prípadne tlačidlo Escape.