

Manuál na hru:

1.0 spustenie hry a úvod:

Naša hra je o zachránení školy. V hre sú dvaja hráči modrý a červený. Červený panáčik je zlý a modrý je dobrý. Viac sa dozviete v sekcii **2.0 Príbeh**

- hra sa nachádza vo formáte exe

-keď sa dostanete do **scratchu**, tak na spustenie hry je potrebné stlačiť ENTER a neskôr máte na výber tri ikonky:

1.**Start game** (keď kliknete na tlačidlo zapnete hru)

2.**Credits** (keď kliknete na tlačidlo dozviete sa o tvorcoch)

3.**Controls** (tu sa dozviete informácie o ovládaní hry)

1.1 hranie hry

-v hre sú dvaja hráči t.j. modrý a červený

-každý hráč má obmedzené životy, ktoré si môže každý hráč dobiť na ploche svojej farby keď tam je **veľké zelené +**

-červený panáčik sa mohol hýbať: **hornou, pravou a ľavou šípkou**

ďalej mohol strieľať tlačidlom **M** a meniť výšku skoku tlačidlom **L**

-modrý panáčik sa mohol hýbať: **W,A,D**

ďalej mohol strieľať tlačidlom **SPACE** a meniť výšku skoku tlačidlom **C**

-všetky tieto informácie sa nachádzajú v samotnej hre v sekcii **controls**

-v ľavom hornom rohu máte počet životov jednotlivých hráčov

- keď jeden panáčik zastrelí druhého, tak sa mu uberie **20 %** života

-keď si panáčik chce dobiť život a stúpi na plošku svojej farby pridá sa mu **10%** života

2.0 Príbeh

Príbeh sa začína v roku 1975 keď zlý (v hre červený panáčik) chce zrušiť všetky školy na Slovensku a modrý panáčik ho má zastreliť a tým bojuje o vzdelanie na Slovensku.

2.0 Screenshot-y



