

**Názov:** Hadík

**Programovací jazyk:** Java

**Autor:** Milan Ihnatko a Dávid Hrabovský

**Škola:** SOŠ Ostrovského 1, Košice

**Popis:** Cieľom hry je pozbierať čo najviac ovocia a pritom nenaraziť sám do seba alebo do steny. Za každým zjedeným ovocím had narastie o jednu kocku a pripočítajú sa body.

**Ovládanie:**

Šípka hore – had smeruje nahor

Šípka vpravo – had smeruje doprava

Šípka dole – had smeruje dole

Šípka vľavo – had smeruje vľavo