

Kingdom

Programátor a grafik: Slavomír Slovenkai

Programovací jazyk: C++

Popis hry: Budovateľská strategická stredoveká hra, v ktorej si každý svoj čin musíš veľmi dobre premyslieť. Pre viac informácií čítaj ďalej.

Ovládanie

| Hlavné menu | |
|---|-------------------------------|
| pohyb | šípky |
| Potvrdenie | enter |
| Informácie | I |
| Nastavenia | S |
| Nastavenia | |
| Návrat | ESC |
| Pohyb | W,S |
| Potvrdenie | medzerník |
| Pohyb v hre | |
| Menu | |
| Hore /Dole (budovanie, vylepšovanie, mestá) | W/S |
| Doprava/Doľava (pri výpise) | A/D |
| Hra | |
| Pohyb po meste ⁴⁾ | W,A,S,D |
| Zadanie počtu ¹⁾ | |
| Pri stavaní budov a vylepšovaní budov | Čísla od 1 po 0 ²⁾ |
| Pri stavaní verbovaní vojakov | Čísla od 1 po 0 ³⁾ |
| Ostatné | |
| Potvrdenie voľby, prečítania správy | medzerník |
| Zrušenie okna, návrat do hlavného menu | ESC |
| Zmena tempa hry | Z |
| Stavať | B |
| Vylepšiť | U |
| Verbovanie vojakov | K |
| Výpis | V |
| Zmena mesta | M |
| Útok na nepriateľa | H |

¹⁾ nedajú sa použiť čísla na numerickej klávesnici

²⁾ 0 predstavuje počet 10

³⁾ 1 predstavuje 10 a 0 predstavuje 100

⁴⁾ Musí byť nastavená možnosť pohybu

Budovy v hre a stavanie

Ekonomika

Dom predstavuje obydlie pre 10 ľudí ak je plne vylepšený. Počet obyvateľov na level je 2.

Predstavuje taktiež príjmy. 4 zlaté za level.

Farma je miesto kde sa pestuje jedlo pre tvojich poddaných. Jedna farma zamestná 10 ľudí a vyprodukuje jedla v rozmedzí 0-200 na rok.

Dreváreň je miesto kde sa vyrába drevo potrebné pre stavbu a zbrane. Jedna dreváreň zamestná 10 ľudí a vyprodukuje 100 dreva na rok.

Kamenárstvo je miesto kde sa vyrába kameň potrebné pre stavbu. Jedno kamenárstvo zamestná 20 ľudí a vyprodukuje 100 kameňa na rok.

Tehliareň je miesto kde sa vyrába tehla potrebné pre stavbu. Jedna tehliareň zamestná 20 ľudí a vyprodukuje 100 tehliel na rok.

Železiarstvo je miesto kde sa vyrába železo potrebné pre stavbu a zbrane. Jedna železiareň zamestná 50 ľudí a vyprodukuje 85 železa na rok.

Zbrane

Kováč - kopije zamestná 10 ľudí vyprodukuje 10 kopiji a spotrebuje 210 dreva a 30 železa na rok.

Kováč - meče zamestná 20 ľudí vyprodukuje 10 mečov a spotrebuje 300 dreva a 100 železa na rok.

Zbrojár - luky zamestná 15 ľudí vyprodukuje 15 lukov a spotrebuje 315 dreva a 15 železa na rok.

Iné

Mesto - základ pre stavbu budov. do každého mesta sa vojde len určitý počet daného typu stavieb. Spolu s mestom sa stavajú hradby, radnica a skladisko.

Kasáreň - potrebná pre verbovanie vojakov a stavbu pevností alebo hradu.

Pevnosť - stály počet vojakov o ktorých sa netreba starať. (100 kopijnikov, 100 lukostrelcov, 100 šermiarov)

Hrad - stály počet vojakov o ktorých sa netreba starať. (400 kopijnikov, 400 lukostrelcov, 400 šermiarov)

Princíp stavanie

Tvoji obyvatelia sú veľmi zvláštni. Nebudú stavať naraz viac ako desať budov. Ak nie je v danej budove plne obsadený počet pracovných miest, ak ti chýba čo i len jeden človek, táto budova ti neprinesie zisk za dané obdobie. Jednoducho riadia sa heslom : "Pracujeme všetci alebo nikto." Dávaj pozor, ktorú budovu postavíš, lebo ak si raz tvoj poddaný nájde prácu, z jeho pozície ho dostane iba smrť. A v žiadnom prípade ich nedonútiš zbúrať čo i len jednu tehlu zo stavby.

Farma - pozor

Daj si veľký pozor koľko produkuješ jedla. Koľko ľudí máš, toľko jedla ti zjedia. A ak máš jedlo presne, všetko čo vypestuješ sa spotrebuje, nikto ti do mesta nepríde. A keď nemáš desať voľných ľudí, môžeš ukončiť hru a začať odznova.

Boj

Princíp boja je takýto. Prvý na ťahu je ten, kto zaútočil. Najprv zaútočia lukostrelci. Potom útočia šermiari a ak tam nie sú, tak útočia kopijníci. Útoky sú vedené na jednotky v tomto poradí: kopijníci, ak nie sú tak na šermiarov a ak tam nie sú ani oni tak na lukostrelcov.

lukostrelci -dvojnásobne slabšia obrana

šermiari - dvojnásobne silnejší útok

kopijníci -dvojnásobne silnejšia obrana

Boj vyzerá asi takto :

Útočí nepriateľ na hráča.

Nepriateľovi lukostrelci.

Hráčovi lukostrelci.

Nepriateľovi šermiari (poprípade kopijníci)

Hráčovi šermiari (poprípade kopijníci)

a cyklus sa opakuje.

Ak hráč prehrá obranu krajiny, stratí jedno mesto. Hra je prehraná ak prídeš o všetkých ľudí a jedlo alebo stratíš všetky mestá.

Vyhráš keď porazíš nepriateľa a na to aby si mohol naňho zaútočiť potrebuješ hrad.