

# Techno Reboot

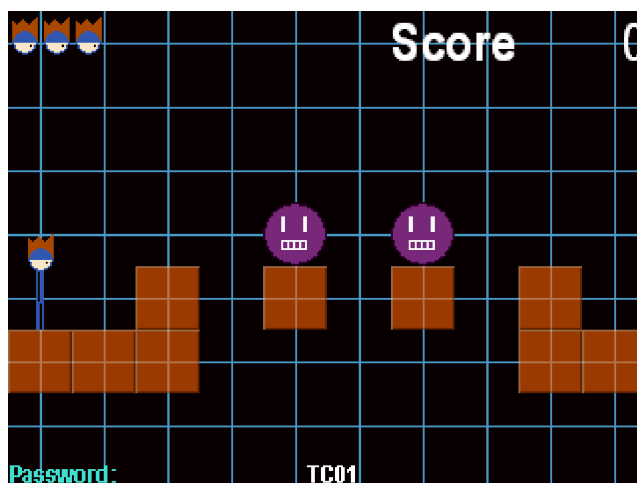
**Názov hry:** *Techno Reboot - Return of the Hero*

**Autor:** *Tomáš Droba*

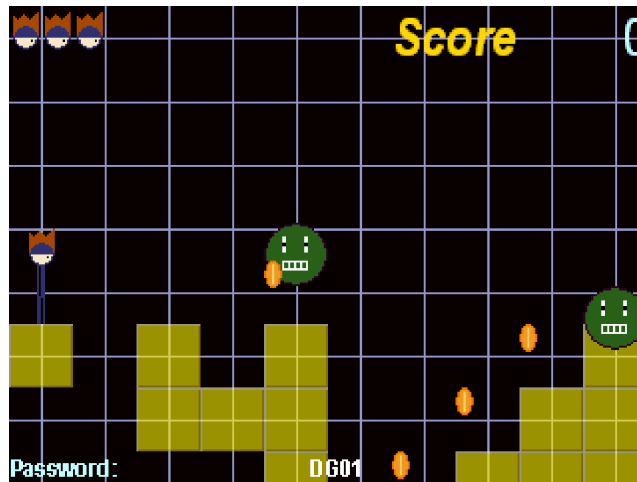
**Použitý programovací jazyk:** *Clickteam Multimedia Fusion 2 Developer*

**Stručná história Techno hier:**

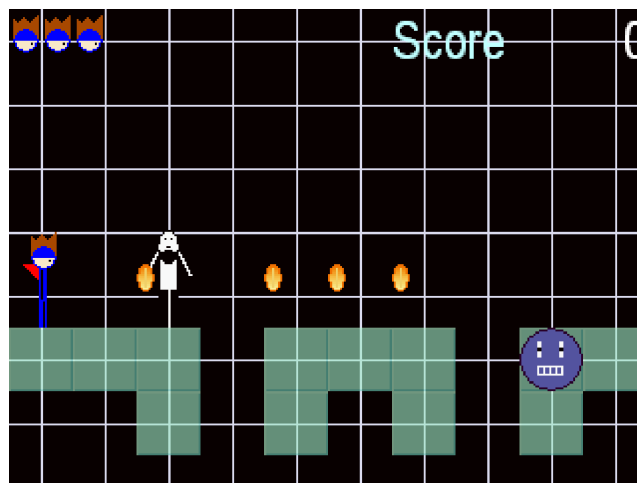
*Techno* - herná séria, ktorú som vytvoril začiatkom roka 2013. Prvá hra bola veľmi jednoduchá - potrebné bolo dostať sa z bodu A do bodu B. Popri tom bolo možné brať mince a ničiť nepriateľov, ktorí mohli postavu zabiť. Po stratení všetkých troch životov sa hra resetovala a bolo treba začať odznova. V každom treťom leveli bol boss. Levelov bolo 10. Hra nemala ukladač systém, používali sa heslá. Grafika v hre bola veľmi jednoduchá - inšpirovaná 8-bitovými hrami z konzol ako NES alebo Master System. Príbeh hry bol o štyroch vedcoch, ktorí vytvorili digitálny svet – *Digitálnu dimenziu*. Vládol tam mier, ale zlý *Dr. Bad* chcel dimenziu ovládnuť pomocou svojich robotov. Vedci vytvorili svojho robota *Technoida - Techna*, ktorý bol vyzbrojený špeciálnym *TPDI kanónom*, v ktorom sa dali vymieňať zbrane.



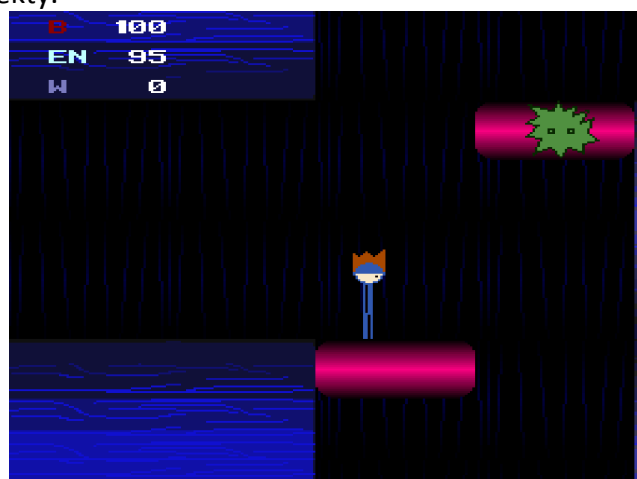
Hra mala svoje pokračovanie - *Techno 2: Metal Madness*, ktorá mala nové levely, zbrane a grafiku, ktorá stále zostala 8-bitová. Navyše mala aj Multiplayer mód. Príbeh bol nasledovný - *Dr. Bad* sa znova pokúsil ovládnuť *Digitálnu dimenziu*, tentoraz s pomocou nového robota *Electroida - Electra*, ktorý bol vytvorený iba na jednu vec - zničenie *Techna*. Nakoniec sa ale *Techno* s *Electrom* spojili a spoločne porazili *Dr. Bada*.



Ale príbeh pokračoval v ďalšej hre - *Techno 3: Dimension Wars*. Táto hra priniesla do série veľa inovácií ako - možnosť hry za Electra, ukladací systém, zmeny v gameplay-i, nelineárny gameplay a mnoho iného. V tejto hre Dr. Bad infikuje všetkých Technoidov a Electroidov vírusom, a začnú bojovať proti sebe. Techno s Electrom musia dať do základní oboch druhov robotov čip, ktorý ich „vylieči“ od tohto vírusu. Nakoniec musia poraziť Dr. Bada.



Existuje aj „spin-off“ série - *Technoid*, v ktorom Technov brat *TC-0* musí zachrániť digitálnu planétu pred zlým Technoidom. Hra mala iba jeden veľký level, v ktorom bolo treba vyhľadávať rôzne objekty.



### Popis hry a príbeh:

V štvrtom pokračovaní Techna je veľa inovácií - tri príbehy (Techno, Electro a posledný tajný príbeh), interaktívny Hub svet, spolu viac ako 65 levelov (7 zón, každá s tomi levelmi, 3D bonusovým levelom a bossom (V Technovom príbehu)), noví bossovia, tri nové zbrane, tri úrovne obtiažnosti, vylepšená grafika, vylepšený zvuk, pridané zvukové efekty, nový režim pre dvoch hráčov a veľa iného. V príbehu vedci vyvinuli nový *Chip 2.0*, ktorý umožňuje vytvárať vylepšené V.R. svety v Digitálnej dimenzii. Tieto svety vyzerajú ako skutočné. Dr. Bad medzitým ujde z väzenia (Techno ho tam v tretej hre poslal) a ukradne tento čip. Na zničenie Techna pošle Dr. Bad Teclona - klona Techna. Za Electrom zase príde tajomný robot, ktorý mu povie o tajomnom *Chip-e 3.0*, ktorý bol rozdelený na 100 častí. S ním by Electro dokázal konečne poraziť Dr. Bada. Electro neváha a pustí sa do hľadania týchto častí. V Technových leveloch sa treba dostať do cieľa, v Elektrových zase treba pozbierať päť častí Chip-u 3.0. V hre sú však ale aj levely, v ktorých treba poraziť bossa, alebo bonusové levely.

### Ovládanie hry:

#### Hráč 1

Pohyb	Šípky (Vľavo a Vpravo)
Skrčenie sa	Šípka Dolu
Skok	A
Zbraň	S
Menu	D
Pauza	F (iba v single player móde), Enter

#### Hráč 2 (V Multiplayer móde)

Pohyb	F, H
Skrčenie sa	G
Skok	V
Zbraň	B
Menu	N

Ovládanie sa dá zmeniť v nastavení hry. Hru odporúčam hrať s herným ovládačom (hlavne v Multiplayer móde).

Screenshoty:

