* Mená autorov: Viki Roháčová, Martin Bača, Tomáš Lacko
* Názov hry: Bludisko-ôsmaci
* Použitý programovací jazyk/prostredie: Scratch
* Krátku myšlienku hry a/alebo príbeh:

Jednoduchá hra pre pohyb loptičky cez bludisko. Cieľom je dostať loptičku cez bludisko do cieľa za čo najrýchlejší čas.

* Popis ovládania hry:

Ovláda sa klávesmi pre pohyb vľavo, vpravo, hore a dole (a,d,w,s). Hra má 2 levely, je v nej zahrnuté aj počítadlo.

* Screenshoty z hry



