

Trentsinium - Dokumentácia hry

Autori: Andrej Schmidt, František Tibenský, Matúš Pilňan
Koordinátor: Mgr. Miroslava Snidová
Gymnázium L. Novomeského, Tomášikova 2, Bratislava

Použitý programovací jazyk: Python
Použité nástroje: Blender, GIMP

Trentsinium je hra s pohľadom z tretej osoby, ktorej dej je zasadený do začiatku 14. storočia. Hlavný hrdina sa volá Miroslav. Je to obyčajný dedinčan, ktorý sa stáva strážcom dediny a bojuje proti nepriateľským bojovníkom.

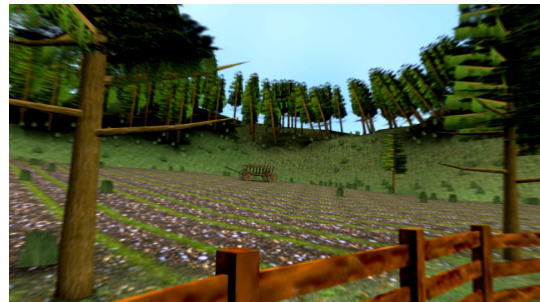


Dedina, v ktorej sa hra odohráva

Príbeh

Hra Trentsinium sa odohráva na začiatku štrnásteho storočia, je zasadená do reálnych historických udalostí, aj keď príbeh ako taký je vymyslený. Hlavným hrdinom je Miroslav, ktorý sa zhodou okolností ocitá zoči-voči kráľovským bojovníkom, ktorí napadli radcu Matúša Čáka Trenčianskeho, Martina Bombélyho. Tomu náš hrdina zachraňuje život, a ako odmenu dostáva prácu strážcu dediny. Od radcu dostáva nové úlohy, ktoré poslušne plní, a to až do chvíle, keď sa o ňom dozvie pravdu.

Hráč má taktiež možnosť sa medzi plnením úloh voľne pohybovať po mape tvorenej tromi lokáciami (dedina, pole a rieka), prípadne si vylepšiť svoj meč.



Ovládanie

Ovládanie hry je jednoduché, rovnaké, ako vo väčšine hier s pohľadom z tretej osoby:

Pohyb vpred	W
Pohyb vzad	S
Pohyb vpravo	D
Pohyb vľavo	A
Interakcia s ľuďmi a objektami	E
Odloženie meča, ukončenie boja	Q
Útok	Ľavé myšičko
Obrana	Pravé myšičko
Zameranie sa na nepriateľa	Stredné myšičko
Pauza (mapa)	Escape

Pri boji s nepriateľom sa postava automaticky zamerá na postavu nepriateľa, a útočí iba na tohoto. Pre zmenu nepriateľa a zameranie sa na iného je nutné stlačiť koliesko myši, a pre úplné zrušenie zamerania treba stlačiť Q.

Spustenie hry

Hra sa spúšťa súborom Trentsinium.exe.

Použité zvuky

V hre sú použité zvuky z freesound.org, všetky pod licenciou CC0:

dir/gravel footstep 1, dir/gravel footstep 2	- Yoyodaman234
Water Stream.wav	- metaepitome
sword4.flac	- Streety
sword-01.wav	- audione
nature grass valley ca 002.wav	- tec studios
Blacksmith Workshop.WAV	- thefilmbakery
PAND3.wav	- menegass