BlockWorld Adventure

* Autor a programátor: Dušan Havlík
* Grafika: Bálint Szabó
* Zvuk: Lasse Lingren Winther Jensen
* Vytvorené v programe Game Maker: Studio
* 2D Skákačka, v ktorej je 10 obtiažnych levelov, s rôznymi prostrediami: les, snežné hory, jaskyne a hrad. Počas týchto levelov sa hráč stretne s dvoma bossmi a aj dvoma vylepšeniami: Dvojskok, ktorý vám umožní dva-krát skočiť a oheň, ktorý vám umožní strieľať ohnivé kocky.
* Pri tvorbe hry som sa rozhodol skombinovať elementy z dvoch hier – Super Mario - Skákačka, štýl pohybu v 2D pozadí a z hry Minecraft – Štýl grafiky – Kocky.
* Ovládanie:
  + Klávesnica
    - Šípky, tlačítko 'A' na skok, tlačítko 'S' na strelbu / beh, tlačítko 'ENTER' na pauzu hry
  + Ovládač (XInput)
    - Šípky (D-Pad) alebo joystick,
    - tlačítko 'A' na skok,
    - tlačítko 'X' na strelbu / beh
    - tlačítko 'START' na pauzu hry

**Screenshoty na ďaľších stranách.**











