**Názov Hry:** **Euro Boat Simulator**

**Mená Autorov:** **Jakub Lukáč , Filip Tumidalský**

**Použitý Programovací jazyk / prostredie**: **Clickteam Fusion Developer 2.5**

**Krátka myšlienka hry:** Hra je zameraná na prechod najznámejšími prístavmi po celej Európe. Vašou úlohou je preskúmavať, užívať si pobyt na lodi a vylepšovať si svoju loď. Na začiatku máte dostupné peniaze na kúpu základných vecí. No nepostačí vám to na kúpu všetkých vymožeností. POZOR na pevninu, nenabúrajte!

**Ovládanie:** **W,A,S,D, SPACE, CTRL** (pohyb postavy / lodi) | **Mouse1** (Click) | **H** (Svetlá) | **F** (nástup a výstup z lode) | **E** (Vstup do Obchodu) **+ / -** (pridávanie peňazí)